

**Відділення: Інформаційні технології**

**Секція: Навчальні, ігрові програми та віртуальна реальність**

| <b>№</b> | <b>ПІБ учасника</b>                  | <b>Назва закладу загальної середньої, позашкільної, професійної (професійно-технічної), фахової передвищої, вищої (I курс) освіти</b>                   | <b>Клас, курс</b> | <b>Назва роботи</b>                                                                 |
|----------|--------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| 1.       | Агєєв<br>Микита<br>Олександрович     | Комунальний заклад «Маріупольська спеціалізована школа I-III ступенів №66 Маріупольської міської ради Донецької області»                                | 9                 | Розробка мобільного застосунку «Назви компонентів дій додавання та віднімання»      |
| 2.       | Жолнер<br>Євген<br>Олегович          | Ліцей зі структурним підрозділом гімназії №1 Покровської міської ради Донецької області                                                                 | 11                | Розробка відеогри в 3D                                                              |
| 3.       | Симоненко<br>Анастасія<br>Валеріївна | Обласна очно-заочна школа «Юний дослідник» КПНЗ «ДОМАНУМ», Родинська загальноосвітня школа I-III ступенів №8 Покровської міської ради Донецької області | 11                | Гейміфікація процесу вивчення біології на прикладі рівнів організації живої матерії |